

REGULAMIN

1. Cel imprezy Wrak Race

Zasadniczym celem imprezy Wrak Race jest rozwijanie kultury motoryzacyjnej, doskonalenie technik jazdy, ciekawe spędzenie wolnego czasu wśród rodziny i znajomych oraz dobra zabawa.

2. Organizator

Adventure Park Gdynia Kolibki 81-553 Gdynia, ul. Bernadowska 1

3. Termin, miejsce, opłaty i harmonogram

3.1 termin: 29 października 2017 (niedziela)

3.2 miejsce: Adventure Park Gdynia Kolibki, ul. Bernadowska 1

3.3 opłaty:

- kategoria Nowicjusz (pierwszy udział we Wrak Race) – 350 zł
- kategoria Weteran (ponowny udział we Wrak Race) – 300 zł

3.4 harmonogram:

NIEDZIELA – 29 PAŹDZIERNIKA 2017

07:30	otwarcie Biura i parku maszyn. Rozpoczęcie prac nad tuningiem oraz stylizacją samochodów
08:00	prolog
09:30	odprawa dla załóg
10:00-14:00	starty wg ustalonej kolejności w grupach
14:30	opublikowanie punktacji i pojazdów zakwalifikowanych do biegu finałowego
15:00	start biegu finałowego
15:45	ceremonia dekoracji i wyników
16:30-18:00	wyjazd pojazdów z parku maszyn

Organizator zastrzega sobie prawo do nieznaczących przesunięć czasowych w harmonogramie.

4. Wymagania dotyczące osób biorących udział w imprezie Wrak Race:

- 4.1 Osoba biorąca udział w imprezie musi mieć ukończony 25-ty rok życia.
- 4.2 Wymagane jest posiadanie prawa jazdy.
- 4.3 Uczestnika bierze pełną odpowiedzialność za swój pojazd.
- 4.4 Na całym terenie Adventure Parku Gdynia Kolibki wszystkich Uczestników imprezy obowiązują powszechne przepisy ruchu drogowego. Maksymalną prędkość poruszania się po terenie Adventure Parku ustala się na 30km/h.
- 4.5 Uczestnik zdaje sobie sprawę z ryzyka wiążącego się z jazdą terenową.
- 4.6 Uczestnik startuje w imprezie na własną odpowiedzialność.
- 4.7 Uczestnik - Kierowca musi mieć podczas jazdy samochodem zapięte pasy: od momentu uruchomienia silnika aż do chwili zatrzymania się i wyłączenia pojazdu.
- 4.8 Podczas przebywania w samochodzie, obowiązuje kask z ochroną szczęki. Zaleca się także stosowanie systemów ochrony szyi, kręgosłupa, kombinezonów trudnopalnych.

5. Wymagania dotyczące aut, jadących w zawodach Wrak Race:

- 5.1 Pojazd biorący udział w imprezie musi mieć powyżej 15-stu lat.
- 5.2 Nadwozie pojazdu musi być zamknięte.
- 5.3. Do rywalizacji dopuszczone są pojazdy samochodowe osobowe o seryjnej konstrukcji i fabrycznie przystosowane do napędu na jedną oś.

5.4 Pojazd musi posiadać:

- 5.4.1. całą przednią szybę ze szkła bezpiecznego oraz lewą szybę, ewentualnie siatkę drucianą z oczkami max 1 cm x 1 cm w miejscu lewej szyby.
- 5.4.2. fotel kierowcy oryginalny bądź podobny, trwale zamocowany do podłogi oraz pas bezpieczeństwa. Dopuszcza się fotele kubekowe oraz pasy szelkowe.
- 5.4.3. Sprawny układ hamulcowy i kierowniczy.
- 5.4.4. układ wydechowy lub jego fragment powodujący zmniejszenie hałasu do max 100 dB przy 3 000 obrotów silnika, mierzone w odległości 1 m od pojazdu na wysokości 0,5 m od podłoża.

5.4.5. ogumienie w rozmiarze oryginalnym zalecanym dla modelu samochodu, bądź ogumienie w rozmiarze max 20 % większym, o rzeźbie bieżnika szosowej, zimowej, all terrain.

5.4.6. Silnik oryginalny, bądź podobny o pojemności nie większej niż właściwa dla danego modelu. Modyfikacje silnika nie są dozwolone.

5.4.7. Oryginalny zbiornik paliwa, bądź inny zbiornik trwale zamontowany, szczelny i niepowodujący zagrożenia wycieku paliwa, bądź zniszczenia podczas jazdy, bądź kolizji.

5.4.8. Akumulator musi być zamocowany w pojeździe trwale za pomocą jarzma metalowego, bądź pasa transportowego.

5.4.9. Zawieszenie musi być oryginalne. Dopuszcza się dowolne modyfikacje zawieszenia poprzez wymianę sprężyn, amortyzatorów itp.

5.4.10. Gaśnica o masie min. 1 kg umieszczona musi być wewnątrz pojazdu w odległości max 1 m od obrysu fotela kierowcy, w miejscu pozwalającym na łatwy dostęp.

5.5 Pojazd nie może mieć:

5.5.1 Wzmocnionych zderzaków w postaci wspawanych rur, kątowników itp. wystających poza obrys samochodu, przy czym przez obrys pojazdu rozumie się oryginalny kształt i wymiar pojazdu wg oryginalnych zderzaków.

5.5.2 Wzmocnień i osłon podwozia powyżej poziomu równego wysokości 75 % przedniego koła ponad powierzchnią ziemi.

5.5.3 Opon kołkowanych, rolniczych, mud terrain, łańcuchów, kolców itp.

5.5.4 Zauważalnych wycieków oleju, płynu hamulcowego i chłodniczego.

5.5.5 Zbędnych elementów wyposażenia nie zamocowanych trwale wewnątrz bądź na zewnątrz pojazdu.

5.5.7. Wszelkie elementy dodatkowe o masie powyżej 2 kg muszą być przytwierdzone do nadwozia samochodu stalową linką.

5.6. Dopuszczenie pojazdu

Ostateczną decyzję o dopuszczeniu pojazdu do startu podejmuje Sędzia Techniczny. Sędzia Techniczny, po przeprowadzeniu Badania Technicznego może przekazać kierowcy listę niezgodności z regulaminem i, o ile w wyznaczonym czasie niezgodności te zostaną usunięte, pojazd zostanie dopuszczony do startu.

6. Zasady rywalizacji obejmują:

6.1 Po przejeździe prologu zostaje ustalona kolejność ustawienia się aut na starcie.

6.2 Każda z grup startuje w trzech wyścigach o podanych w tabeli godzinach:

Godziny startów:

Grupa 1: 10:00, 11:30, 13:00

Grupa 2: 10:30, 12:00, 13:30

Grupa 3: 11:00, 12:30, 14:00

Bieg finałowy – godzina 15.00

6.3 W biegu finałowym biorą udział auta, które w swoich grupach zajęły pierwsze pięć miejsc.

6.3.1 Przewidywana ilość aut startujących w biegu finałowym – 15 szt.

6.3.2 Klasyfikacja końcowa zwycięzców Wrak Race ustalana jest wyłącznie na podstawie biegu finałowego.

6.3.3 Kolejność aut na linii startu biegu finałowego ustalana jest na podstawie czasu osiągniętego podczas prologu.

6.4 Każdy przejazd trwa 15 minut. W tym czasie zawodnik musi pokonać jak największą ilość okrążeń toru.

6.4.1. W przypadku przestojów w rywalizacji związanych z zatoryem na trasie, sędzia może przedłużyć bieg o czas trwania zatoru, nie dłużej jednak niż do 20 minut.

6.4.2. Każdy bieg kończy Sędzia Główny przy pomocy flagi z szachownicą.

6.4.3. W przypadku tej samej liczby okrążeń, drugim kryterium jest czas w jakim okrążenia zostały przejechane!

6.4.4. Kwestie sporne rozstrzyga Sędzia Główny po konsultacji z Sędziami Technicznymi.

6.5 Podczas przejazdu bądź dojeżdżania do linii startu kategoriycznie zabrania się:

- wyjazdu poza tor;
- wyjazdu poza teren Adventure Parku;
- jazdy pod wpływem alkoholu/narkotyków/leków;
- wysiadania z auta, które uległo awarii, z wyłączeniem stref do tego przeznaczonych. Kierowca zobligowany jest do pozostania w pojeździe do momentu przybycia pomocy technicznej;
- celowego uderzania w stojące pojazdy;
- wypinania się z pasów;
- zdejmowania kasku;
- otwierania okien;
- zaśmiecania terenu Adventure Parku;
- celowego niszczenia drzew, krzewów i innej zieleni;
- - wszelkich prób oszustwa lub zachowania niezgodnego z zasadami fair-play.

6.6 Wszelkie stwierdzone w tym zakresie fakty karane będą przez organizatora dyskwalifikacją oraz zakazem wstępu na kolejne imprezy.

6.7 Podczas dojeżdżania do linii startowej zabrania się wyprzedzania pojazdów.

6.8 Po przejechaniu mety pojazdy udają się za samochodem technicznym do parku maszyn.

6.9 Ekipa techniczna może zająć się naprawianiem pojazdu tylko w parku maszyn lub poza torem.

6.10 Każdy z kierowców zobligowany jest do przestrzegania sygnalizacji informacyjnej oraz ostrzegawczej, która wyraża się następująco:

- informacyjna: szachownica oznacza rozpoczęcie i zakończenie wyścigu;

- ostrzegawcza:

- flaga żółta - upomnienie dla kierowcy za nieprzepisowe zachowanie;
- flaga czerwona - dyskwalifikacja z zawodów za niedozwolone, bądź nieregulaminowe zachowanie.
- flaga zielona – zwolnij, zachowaj ostrożność

7. Za załamanie bądź nieprzestrzeganie zasad zawodnik jest wykluczony z rywalizacji.

8. Nagrody

8.1 Nagrody rzeczowe są fundowane przez sponsorów.

8.2 Organizator nie przewiduje możliwości zamiany nagród rzeczowych na gotówkę.

8.3 Nagrody są przyznawane w kategoriach:

- Wrak Race: I miejsce, II miejsce, III miejsce

- Najlepsza stylizacja auta i kierowcy: I miejsce; II miejsce; III miejsce

- Najbardziej pechowy kierowca

9. Postanowienia końcowe

9.1 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zaginione w trakcie imprezy.

9.2 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe zaistniałe podczas dojazdu uczestników na imprezę Wrak Race i powrót z niej.

9.3 Każdy uczestnik bierze udział w imprezie na własną odpowiedzialność. Wszelkie kwestie sporne i zażalenia rozpatrywane są wyłącznie w formie pisemnej po wpłacie kaucji w wysokości 200 zł.

9.4 Organizator nie bierze odpowiedzialności za ewentualne kolizje i wypadki na trasie.

9.5 W czasie trwania imprezy uczestnicy muszą stosować się do Regulaminu imprezy, poleceń Organizatora, Sędziów i innych osób wskazanych przez Organizatora. Niestosowanie się do poleceń, spowoduje konsekwencje w postaci nałożenia kary lub dyskwalifikacji i wykluczeniu z imprezy. Uczestnikom wykluczonym z imprezy nie zwraca się żadnych wniesionych opłat.

9.6 Brak znajomości regulaminu nie zwalnia z obowiązku jego przestrzegania.

9.7 Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie swojego wizerunku na zdjęciach i w filmach powstałych podczas imprezy Wrak Race.

9.8 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.

9.9 Składając swój podpis pod treścią niniejszego Regulaminu (na stosowanym Oświadczeniu) uczestnicy niniejszym zrzekają się wszelkich roszczeń wobec Organizatora, w szczególności oświadczają, iż rezygnują z prawa do wszczęcia kroków sądowych lub występowania z regresem przeciwko Organizatorom, ich agentom, sponsorom, uczestnikom i pomocnikom, organom władzy, właścicielom terenu, a także wszelkim i wszystkim innym osobom powiązanym z organizacją imprezy, w związku z wszelkimi i wszystkimi wypadkami lub stratami związanymi z imprezą, nawet wtedy, gdy wypadek lub strata były zamierzone lub wynikły z rażącego zaniedbania.